Tydzień 1 – zadanie:

1. Utwórz prywatne repozytorium kodu na bitbucket.com, dodaj dostęp do repo swojemu trenerowi oraz prowadzącemu wykład.
2. Zapoznaj się z dokumentacją umieszczoną w pliku board-geek-capmates-specification.docx i wybierz 1 UseCase, który chcesz zaimplementować:
   1. **Challenges and games**
   2. **User Profile and Ranking**
3. Zaprojektuj swój system. Zaplanuj odpowiednie encje, TO, DAO, serwisy, klasy walidujące, mapujące itd. Pamiętaj, że w tym zadaniu nie musisz korzystać z bazy danych. Danych możesz wyszukiwać w listach obiektów utworzonych w każdym z DAO.
4. W trakcie implemetacji korzystaj z FindBugs’a, zgodnie z tym co powiedziano na wykładzie
5. Jeśli tylko możesz, wykorzystuj StreamApi.
6. Pamiętaj o przetestowaniu swojego kodu.
7. Do wykonania zadania użyj szkieletu wygenerowanego na <https://start.spring.io/>
8. Dodaj do swojego projektu co najmniej 1 aspekt, który dla metod będzie:
   1. logował informacje o wartościach parametrów przesłanych do metod
   2. czas wykonywania poszczególnych metod.

Czas na wykonanie wymienionych zadań masz do 26.07.2018 do 23:59:59. W razie jakichkolwiek problemów, prowadzący na konsultacjach służą pomocą ☺.